

## **MEGA JACK ELDORADO VER. 30.25**

### **СОДЕРЖАНИЕ**

I.	ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ ОБ ИГРАХ MEGA JACK 30.25 .....	2
1.	Видеопокеры .....	2
2.	Видеослоты .....	2
	“SLOT-O-POL” .....	3
	“CHAMPAGNE PARTY” .....	3
	“SLOT-O-POL DELUXE” .....	4
	“AZTECA GOLD” .....	4
3.	Описание клавиатуры .....	5
	8-кнопочная клавиатура .....	5
	10-кнопочная клавиатура .....	6
4.	Основной игровой экран для видеослотов .....	7
5.	Основной игровой экран для покеров .....	8
6.	Ход игры .....	8
	1. Ввод кредита .....	8
	2. Ввод ставки .....	9
	3. Игра в покер .....	9
	4. Игра на видеослотах .....	10
	5. Меню справки HELP .....	10
	6. Режим DOUBLE UP .....	10
	7. Игровые бонусы .....	11
	8. Выплата выигрыша .....	11
7.	Игровая плата .....	12
II.	ОПИСАНИЕ ДНЕВНОЙ СТАТИСТИКИ DAILY .....	13
III.	ОПИСАНИЕ НАСТРОЕК И СТАТИСТИКИ В МЕНЮ OWNER .....	13
	Для входа в уровень доступа Admin: .....	14
	Для входа в уровень доступа Technic: .....	14
	Для входа в уровень доступа Pref: .....	14
	Для входа в уровень доступа Owner: .....	14
8.	Уровень доступа ADMIN .....	14
9.	Уровень доступа TECHNIC .....	20
10.	Уровень доступа OWNER .....	21
11.	Уровень доступа PREF .....	25
12.	СЛУЖЕБНЫЕ СООБЩЕНИЯ .....	37
	Сообщения об ошибках, появляющиеся в нижней части экрана в поле сообщений: .....	37
	Сообщения об ошибках, появляющиеся на игровом экране: .....	37
	Служебные сообщения появляющиеся на игровом экране: .....	38

## I. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ ОБ ИГРАХ МЕГАJACK 30.25

MEGA JACK представляет собой мультигейм включающий 3 комплекта видеопокеров по 8 разновидностей 10-линейного 5-карточного видеопокера каждый (DRAW POKER, 3 LINE POKER, 3 DEALS POKER – в зависимости от игровой настройки), 2 фруктовых BANANA покера плюс четыре 5-барабанных 21-линейных видеослота, объединенных в одну программу. Игрок имеет возможность выбирать из 12 игр (и определяет количество колод для раздачи) через расположенный на начальном экране игровой селектор.

### 1. Видеопокеры

- ♣ **"Jacks or Better"** – Колода из 52 карт без Жокеров. Средний процент выплат 95,40%.
- ♣ **"Bonus Poker"** – Колода из 52 карт без Жокеров. Средний процент выплат 97,40%.
- ♣ **"Two Jokers Wild 3x3"** – Колода из 52 карт с двумя Жокерами. Жокеры – замещающие "дикие" карты, умножают выигрыш x1, x2 или 3 – при 1 жокере, или x1, x4, x9 – при 2 Жокерах. Средний процент выплат 97.50%.
- ♣ **"Two Jokers Wild 4x4"** – Колода из 52 карт с двумя Жокерами. Жокеры – "дикие" карты, умножают выигрыш x2, x3 или 4 – при 1 жокере, или x4, x9, x16 – при 2 Жокерах. Средний процент выплат 97.50%.
- ♣ **"Deuces Wild"** – Колода из 52 карт без Жокеров. Двойка – "дикая" карта. ROYAL FLUSH с Двойками – "Дикий Роял". Средний процент выплат 93,20%.
- ♣ **"Joker & Deuces Wild "** – Колода из 52 карт с Жокером. Двойки и Жокер – "дикие" карты. Средний процент выплат 95%.
- ♣ **"Joker & Deuces Wild x 3"** – Колода из 52 карт с Жокером. Двойки и Жокер – "дикие" карты. Средний процент выплат 91,60%.
- ♣ **"Joker Double"** – Колода из 52 карт с Жокером. Жокер – "дикая" карта, удваивает выигрыш. Средний процент выплат 90,25%.
- ♣ **"Double Bonus Poker"** – Колода из 52 карт без Жокеров. Средний процент выплат 96%.
- ♣ **"Super Bonus Poker"** – Колода из 52 карт без Жокеров. Средний процент выплат 96%.
- ♣ **"Bonus Deluxe"** – Колода из 52 карт без Жокеров. Средний процент выплат 97%.
- ♣ **"Joker Wild Ace/King"** – Колода из 52 карт с одним Жокером. Жокер – "дикая" карта.. Средний процент выплат 93%.
- ♣ **"Banana Poker"** – фруктовый покер, колода из 135 карт с 2 Жокерами плюс Банан Жокер. Жокер – "дикая карта", Банан Жокер умножает выигрыш x1, x2 или x3 без бонус призов и выигрышей 5 Eldorado. Средний процент выплат 93,70%.
- ♣ **'2 Banana Poker"** – фруктовый покер, колода из 135 карт с 2 Жокерами плюс 2 Банан Жокера. Жокер – "дикая карта", один Банан Жокер на активной линии умножает выигрыш x2, x3 или x4, а два Банан Жокера – x4, x9 или x16 - без бонус призов и выигрышей 5 Eldorado. Средний процент выплат 95,72%.

### 2. Видеослоты

1. **"SLOT-O-POL"**. Средний процент выплат 95%.

2. **"CHAMPAGNE PARTY"**. Средний процент выплат 96%.

3. "SLOT-O-POL DELUXE". Средний процент выплат 95%.

4. "AZTECA GOLD". Средний процент выплат 96%.

♦ Все видеослоты – 5-барабанные, 21-линейные с возможностью установки 9 или 15 линий.

♦ Описание специальных символов и бонусов:

"SLOT-O-POL", "SHAMPAGNE PARTY", "SLOT-O-POL DELUXE":

5 Скэттеров (разброс) на активной линии – текущий приз в зависимости от общей ставки.

5 символов ELDORADO на активной линии – джекпот или текущий приз в зависимости от общей ставки.

Символ ELDORADO замещает все остальные символы без скэттеров и бонус символа. В играх SLOT-O-POL и SLOT-O-POL DELUXE символ ELDORADO на активной линии удваивает выигрыши без скэттерных призов, бонусов и призов ELDORADO.

"SLOT-O-POL":

5 символов SPIN на активной линии включают бонус игру TREASURE WHEEL BONUS. Колесо удачи раскручивается 9 раз. Каждый оборот колеса дает приз равный линейной ставке x числу, на котором оно останавливается.

-5 символов DICE (игральные кости) на активной линии включают бонус игру SLOT-O-POL BONUS. Игрок бросает кости до 7 раз.



Fig.1 Slot-o-pol видеослот

"CHAMPAGNE PARTY"

-5 символов Шампанское на активной линии запускают бонус игру CHAMPAGNE PARTY BONUS, с пятью бутылками шампанского. Игрок выбирает 2 из 5 бутылок нажатием кнопок Холд1 ... Холд5, которые несут ему определенное число кредитов. Если содержание выбранных бутылок окажется одинаковым, бонус приз удваивается.

- 3,4 или 5 скэттеров на любой позиции запускают бонус 15 Бесплатных Игр (15 free games). Все призы полученные во время бесплатных игр, без бонусов, 5 скаттеров и призов ELDORADO, удваиваются. Если в это время игрок откроет еще раз 3, 4 или 5 скэттеров, он выигрывает дополнительные 30 бесплатных игр.



Fig.2 Champagne party видеослот

### "SLOT-O-POL DELUXE"

-При 3,4 или 5 символах SPIN на активной линии, игрок выигрывает бонус игру TREASURE WHEEL BONUS. Число оборотов кореса удачи соответственно 1,3 или 6. Каждый оборот колеса дает приз равный линейной ставке x числу, на котором оно останавливается.

-5 символов DICE (игральные кости) на активной линии включают бонус игру SLOT-O-POL BONUS. Игрок бросает кости до 7 раз.



Fig.3 Slot-o-pol deluxe видеослот

### "AZTECA GOLD"

- Символ Wizard на произвольных позициях на 2,3 или 4 барабане замещает все остальные символы на всех активных линиях на этом барабане, кроме бонус символа Пирамида. Wizard может замещать скэттер только на одной позиции барабана.

-3 символа Pyramid на произвольных позициях на 3,4 и 5 барабане запускают бонус игру PYRAMID BONUS. У игрока есть 3 возможности для выбора 1 из 51 пирамид. Размер приза зависит от общей ставки.

-Во время PYRAMID BONUS игрок может выбрать Бриллиантовую пирамиду и сыграть в бонус игру DIAMOND BONUS. На экране изображаются 5 рядов x 5 плит. Вскрывая плиты, игрок выигрывает различные призы. Максимальный бонус приз может достичь 390 x общую ставку. Открытие Кобры прекращает игру.



Fig.4 бонус игра Pyramid

**Замечание:** 1. Максимальная линейная ставка для всех игр: от 1 до 500 кредитов в зависимости от игровой настройки (см. описание административного уровня PREF).  
2. Максимальный выигрыш для покеров – 80000хлинейную ставку.

### 3. Описание клавиатуры

Игровые автоматы Casino Technology AD производятся с двумя разновидностями клавиатур:

- с 8 кнопками для кабинетов slant-top
- с 10 кнопками для кабинетов upright
- опция: возможна настройка для работы с расширенной клавиатурой с 13 кнопками

Клавиатура многофункциональна, оптимальное количество кнопок упрощает игру и уменьшает вероятность их неправильного нажатия.

#### 8-кнопочная клавиатура

Кнопка **Play Max** – выбор числа линий; в покерах MegaJack – выбор игры на максимальную ставку

Кнопка **Play One** – выбор линейной ставки.

**Замечание:** для всех видеослотов сначала устанавливается число линий, а после этого – линейная ставка.

Кнопка **START** – начало вращения барабанов в видеослотах (общая ставка вычитается из кредита); новая раздача карт в покерах; выбор объектов в бонус играх, переход на следующую страницу в режиме Help.

Кнопка **HOLD1** – остановка барабана в видеослотах, задержка карты в покерах (отмена режима Autohold); выбор новой игры в начальном экране мультигейма; вход в риск игру.

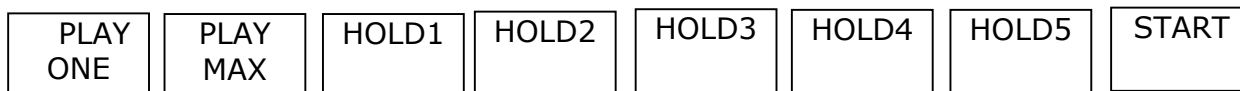
Кнопка **HOLD2** – остановка барабана в видеослотах, задержка карты в покерах (отмена режима Autohold); выбор карт в риск игре.

Кнопка **HOLD3** – остановка барабана в видеослотах, задержка карты в покерах (отмена режима Autohold); выход из игры к начальному экрану мультигейма; выбор карт в риск игре (дублирование).



Кнопка **HOLD4** - остановка барабана в видеослотах, задержка карты в покерах (отмена режима Autohold); выбор числа колод в покерах; выбор карт в риск игре.

Кнопка **HOLD5** - остановка барабана в видеослотах, задержка карты в покерах (отмена режима Autohold); выбор карт в риск игре; отказ от риск игры.



!!! Кнопка **PAY OUT** для кабинетов slant-top находится на лицевом панели автомата, над игровым экраном, и предназначена для выплаты оставшегося кредита.

### 10-кнопочная клавиатура

Кнопка **PAY OUT** – выплата кредита.

**Замечание:** Если игровой автомат настроен на выплату кредита с помощью ключа Credit, эта кнопка действует только когда ключ Credit находится в замке.

Кнопка **SERVICE** – вызов крупье (загорается верхняя сигнальная лампа автомата)

Кнопка **BET** – выбор линейной ставки

Кнопка **Lines Max** – выбор числа линий; в покерах MegaJack – выбор игры на максимальную ставку

Кнопка **START** – начало вращения барабанов в видеослотах (общая ставка вычитается из кредита); новая раздача карт в покерах; выбор объектов в бонус играх, переход на следующую страницу в режиме Help.

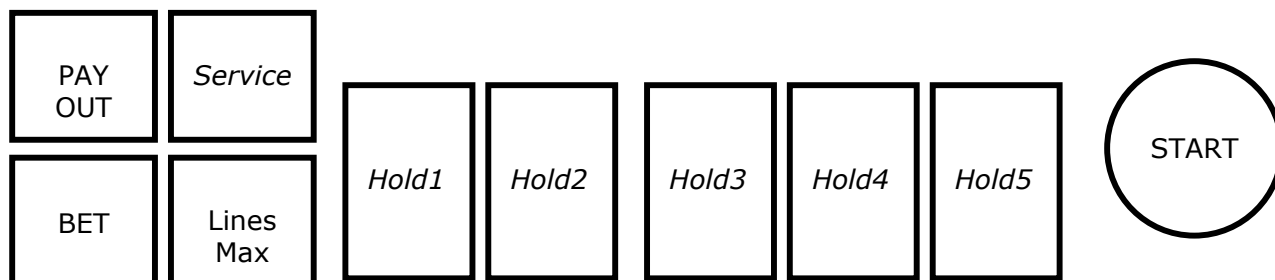
Кнопка **HOLD1** – остановка барабана в видеослотах, задержка карты в покерах (отмена режима Autohold); выбор новой игры в начальном экране мультигейма; вход в риск игру.

Кнопка **HOLD2** - остановка барабана в видеослотах, задержка карты в покерах (отмена режима Autohold); выбор карт в риск игре.

Кнопка **HOLD3** - остановка барабана в видеослотах, задержка карты в покерах (отмена режима Autohold); выход из игры к начальному экрану мультигейма; выбор карт в риск игре.

Кнопка **HOLD4** - остановка барабана в видеослотах, задержка карты в покерах (отмена режима Autohold); выбор числа колод в покерах; выбор карт в риск игре.

Кнопка **HOLD5** - остановка барабана в видеослотах, задержка карты в покерах (отмена режима Autohold); выбор карт в риск игре; отказ от риск игры.



#### 4. Основной игровой экран для видеослотов

На основном игровом экране (см. fig.4) видны игровая панель с 5 барабанами, наименование игры, краткое описание бонусов и размер джекпота или максимальный при игре на максимальную ставку – в верхней части экрана.

Снизу расположены окна индикации линейной ставки, числа игровых линий, общей ставки, размера выигрыша, оставшееся количество кредитов, номинал и денежный эквивалент кредитных очков (например, 0,01 USD, 0,01 EUR и т.д.), а также лента сообщений и точки touch screen.



Fig.4 Примерный игровой экран для видеослота

окно <i>BET</i> –	показывает линейную ставку
окно <i>LINES</i> –	показывает число линий
окно <i>TOTAL BET</i> –	показывает число линий умноженное на линейную ставку
окно деноминации кредита	(например 0,01 USD, 0,01 EUR, etc.).
окно <i>WINNER PAID</i> –	показывает выигрыш в текущей игре
окно <i>CREDIT</i> –	показывает общую величину кредита игрока

точки TOUCH SCREEN:

<i>BET PER LINE</i> –	выбор линейной ставки
<i>LINES</i> –	выбор числа линий
<i>HELP</i> –	вход в меню HELP
<i>MAX LINES</i> –	выбор максимального числа линий
<i>MAX BET</i> –	выбор игры на максимальную ставку
<i>SERVICE</i> –	вызов крупье
<i>TALON</i> : -	не активна; показывает наличие бонусных лотерейных билетов, распространяемых в некоторых казино - если такие имеются
<i>START</i> –	выполняет функции механической кнопки START

В режиме удвоения и во время бонус-игр точки touch screen действуют аналогично расположенным кнопкам на клавиатуре (см. описание выше).

На ленте сообщений в нижней части экрана выводятся текущие инструкции, подсказывающие игроку возможные действия на данном этапе игры. Инструкции достаточно категоричны и не требуют дополнительных объяснений.

## 5. Основной игровой экран для покеров

На основном игровом экране для покеров MegaJack (Fig.6) показаны колоды карт в выбранном игроком количестве (кнопка Холд4) в правой части экрана – и игровая информация в левой части – название покера, величина текущего джекпота или максимального приза, максимальная ставка и таблица выигрышей для текущей ставки; в нижней части экрана слева направо расположены окно для текущей линейной ставки (COIN IN) x числу выбранных линий, окно текущего выигрыша (YOU WON), если такой имеется, и окно общего кредита игрока (CREDIT).



Fig.6 Примерный игровой экран для покеров MegaJack

**Примечание!** По окончании каждой игры выигрышные кредиты перебрасываются в общий кредит игрока.

Если выпал джекпот, он не перебрасывается автоматически в общий кредит, а выплачивается игроку наличными деньгами, после чего игра инициализируется с помощью ключа Credit.

Джекпот записывается в специальный Jackpot регистр и общую статистику IN/OUT, но не входит в ежедневную статистику выплат. Игровые автоматы Casino Technology поддерживают механический счетчик для выплат джекпота.

## 6. Ход игры

### 1. Ввод кредита

Перед началом игры необходимо сформировать кредит, из которого вычитается выбранная игроком общая ставка. Это можно сделать следующим образом:

- посредством жетонов или монет, загружаемых в отверстие на лицевой панели автомата, над клавиатурой (если монтировано устройство распознавания монет coin acceptor).



- посредством банкнот, которые вставляются в отверстие на лицевой панели автомата (если монтировано устройство распознавания банкнот bill acceptor).
- посредством ключа CREDIT – эта процедура выполняется персоналом казино (крупье).

**Замечание!** Игрок имеет возможность вводить дополнительный кредит монетами (жетонами) или банкнотами перед началом следующей игры.

## 2. Ввод ставки

- Игрок вводит количество игровых линий последовательным нажатием кнопки PLAY MAX или LINES MAX (в зависимости от типа клавиатуры – см. описание выше). Максимальное количество линий настраивается техническим персоналом казино и указывается в описании игры. Выбранное количество игровых линий отображается на экране в окне LINES.
- Игрок вводит количество кредитов составляющих ставку на одну линию посредством кнопки PLAY ONE или BET (в зависимости от типа клавиатуры – см. описание выше). Выбранная линейная ставка отображается на экране в окне BET, а общее количество поставленных кредитов в окне TOTAL BET (ТОТАЛ).

Максимальная ставка в индивидуальной игре составляет 100 кредитных очков, а в мультигейме – до 500 очков в зависимости от настройки автомата.

## 3. Игра в покер

В режиме единичной игры SINGLE GAME игрок входит в игру из DEMO экрана. В режиме мультигейма MULTI GAME игрок может выбирать из 8 покеров показанных на начальном экране с помощью кнопки Холд1. Нажимая Старт, игрок стартирует выбранную им игру. Перед первой раздачей игрок имеет возможность выбрать число колод (линий) – 1, 3, 5 или 10 – в зависимости от настройки данной функции в статистике игры. Число колод изменяется нажатием кнопки Холд4.

Перед первой раздачей Игрок должен сделать ставку (последовательным нажатием кнопки PLAY ONE / BET ставка меняется от минимальной до максимальной, в зависимости от настройки автомата; кнопка PLAY MAX/ LINES устанавливает максимальную ставку Max Bet.

Рекомендуемый режим ставок для покеров Американского типа (AMERICAN type) - the при нем игрок делает ставку перед каждой раздачей карт, кроме слуаев, когда играет на максимальную ставку – тогда игра производит новую раздачу карт автоматически. Этот режим подходит для автоматов снабженных монетоприемником и хоппером.

**Примечание:** В многолинейном режиме линейная ставка умножается по числу колод – соответственно  $\times 3$ , 5 или 10.

По окончании текущей игры игрок может выйти в начальный экран мультигейма нажатием кнопки Холд3.

Если игровая настройка активировала функцию AUTOHOLD, после первой раздачи карт игра сама выбирает карты, которые задерживаются при следующей раздаче. Игрок имеет возможность изменить задержанные карты с помощью кнопок Холд1 ... Холд5. При игре на 3, 5 или 10 линиях происходит раздача карт только первой колоды – все остальные линии их повторяют. При повторном нажатии кнопки Старт, вторая раздача карт происходит из всех активных колод.

#### 4. Игра на видеослотах

Игра начинается нажатием кнопки START. Барабаны закручиваются, а кредит игрока уменьшается на сумму общей ставки.

Барабаны останавливаются автоматически слева направо или вручную, нажатием кнопок HOLD1 ... HOLD5.

Выигрышная комбинация считается выпавшей слева направо, когда символы, отображаемые в каждой из выбранных линий или в нескольких линиях, совпадают с символами в таблице выигрышей. При этом начинает мигать индикатор выигрышной линии и на экран выводится поздравительная мультипликация.

После остановки барабанов при наличии выигрыша, не превышающего максимально разрешенной суммы DOUBLE LIMIT (техническая настройка), игрок может поставить все кредиты, накопленные с каждого выигрыша, на удвоение и сыграть в риск игру (кнопка HOLD1) или же перебросить выигрыш в кредит (кнопка HOLD5).

#### 5. Меню справки HELP

Перед началом игры игрок имеет возможность просмотреть описание игры и таблицу выигрышей в меню справки HELP, нажимая кнопку Старт (см. Фиг.7). Смена страниц в этом меню осуществляется нажатием кнопки Старт, а выход из него происходит автоматически после прохождения последней станицы.

Для покеров – таблица выплат для текущей ставки показана на главном игровом экране.



a



b

Fig.7 Примерный экран HELP: а – для видеослотов; б – для покера

#### 6. Режим DOUBLE UP

При наличии выигрыша размером не более установленной в ENTRY DOUBLE LIMIT суммы (статистическая настройка) игрок может сыграть в риск игру с возможностью дублирования выигрыша. Вход в риск игру осуществляется нажатием кнопки Холд1; отказ от риска осуществляется нажатием кнопки Холд5, при этом выигрыш переходит в общий кредит игрока и начинается следующая игра.

В режиме DOUBLE UP на экране появляется 5 карт. Первая карта Дилера открыта, остальные закрыты. Игрок выбирает свою карту нажатием кнопки Холд2 ... Холд5. Если карта игрока сильнее, чем у Дилера, игрок выигрывает, дублируя свой выигрыш. Если карты окажутся равными, возможны следующие варианты в зависимости от выбранной в статистической настройке опции:

- DOUBLE PUSH – нет победителя, новая раздача карт для дубля
- DOUBLE HIGH – Игрок выигрывает, если выбрал карту от "9" до "Туза"
- DOUBLE LOW – Игрок выигрывает, если выбрал карту от "10" до "Туза"

Игрок может продолжать дублирование, пока не достигнет суммы выигрыша равной DOUBLE UP LIMIT, заданному в статистической настройке игры.



Fig.8 Примерный экран риск игры (вариант – проигрыш игрока)

#### Описание параметров DOUBLE UP LIMIT

Существуют два граничных параметра, определяющих сумму выигрыша, позволяющего играть на дубль. Эти параметры задаются при настройке игры в меню /PREF/GAME SETUP (см. описание ниже) и определяются величиной максимальной ставки умноженной по коэффициенту. Например, если ENTRY DOUBLE LIMIT = 10x max bet и DOUBLE UP LIMIT = 100 x max bet, а max bet установлена на 20, в этом случае игрок не сможет дублировать при выигрыше превышающим 200 кредитов. Если во время риск игры он увеличил свой выигрыш до 2000 кредитов, риск игра автоматически прекращается.

#### *7. Игровые бонусы*

В каждой игре имеются встроенные дополнительные призы, которые активируются при регистрации определенных символьных комбинаций, описанных в верхней части основного игрового экрана и таблице выигрышей. Ставок при этих бонусах не делают, а игрок следует инструкциям на экране. Такие дополнительные возможности включают различные бонус-игры (second-screen games), бесплатные игры (free games), бесплатные вращения (respin). В покерах существуют специальные выигрышные комбинации с жокерами и "дикими" картами, дающие дополнительные призы.

#### *8. Выплата выигрыша*

Если в игровом автомате монтировано устройство распознавания монет (coin acceptor) и накопитель (hopper), игрок может получить выигрыш через нажатие кнопки PAY OUT. При этом выплачивается накопленная сумма в окне Кредита (если она не превышает максимально допустимую для выплаты наличными). Если причитающаяся игроку сумма превышает максимально допустимую для ручной выплаты, на дисплее

появляется сообщение "Hand pay. Call attendant." Игрок должен вызвать крупье (нажатием кнопки Service, если такая присутствует на клавиатуре), который выплачивает остаток и сбрасывает показания счетчика кредитов нажатием кнопки PAY OUT и поворотом крючка CREDIT.

Если игровой автомат снабжен только устройством распознавания банкнот или кредит вводится безналично оператором с использованием ключа CREDIT, игрок должен вызвать крупье (нажатием кнопки Service, если такая присутствует на клавиатуре), который выплачивает причитающуюся сумму и сбрасывает показания счетчика кредитов нажатием кнопки PAY OUT и поворотом крючка CREDIT.

## 7. Игровая плата

Игровая плата (Fig. 9) включает материнскую плату PLUTO 5, видео плату PLUTO 5 CALYPSO, защитную (secure) плату и сигнально-распределительную плату.

Трансмиссия сигналов от/к игровой плате происходит посредством кабельных снопов, связывающих выходы материнской платы, видео платы и защитной платы с соответствующими входами сигнально-распределительной платы. Выходы платы подведены к соединительным отверстиям металлического бокса, в котором находится игровая плата.

**Внимание!** Все игровые настройки выполняются от статистических и административных меню игровой программы без использования DIP переключателей. При первоначальном подключении игровой платы или при смене программной версии необходимо выполнение процедуры начальной настройки игрового автомата, описанной в потребительском руководстве Start-up Manual.



Fig. 9 – Игровая плата



## II. ОПИСАНИЕ ДНЕВНОЙ СТАТИСТИКИ DAILY

Это меню используется для получения ежедневных бухгалтерских отчетов и при сборе денег из кассы игрового автомата.

Для входа в статистическое меню Easy IN/OUT, поставьте ключ Daily в замок Daily и поверните его по часовой стрелке

EASY IN - OUT				
	IN	OUT	IN-OUT	CoinA
	40860	0	40860	0
Bills (Cash):	0			
Last credit:	0			
Taloni:	0.00			

IN – все поставленные кредиты, In credit

OUT – все выплаченные кредиты, Out credit

IN-OUT - баланс

CoinA – количество монет в монетоприемнике

Bills (Cash) – количество банкнот в купюроприемнике

Last credit: текущий кредит

Taloni: число бонус жетонов во втором монетоприемнике, если есть такой

Дневная статистика стирается нажатием кнопки Холд1. Чтобы увидеть статистику по банкнотам, нажмите Холд5, а чтобы перейти в уровень доступа ADMIN – нажмите Старт и введите соответствующий пароль (0 по умолчанию).

**Примечание:** Обнуление статистики Easy In-Out не влияет на главную статистику автомата Main In/Out ( см описание уровня Owner).

## III. ОПИСАНИЕ НАСТРОЕК И СТАТИСТИКИ В МЕНЮ OWNER

ADMIN	TECHNIC	OWNER	PREF	EXIT
Admin IN/OUT	Lamp + keyb test	Owner IN/OUT	Slot statistic	
Sound setup	Hopper + Bill test	Bill statistic	Poker statistic	
_____	Hopper Total Zero	Bill channels	Banana statistic	
Pay Out register	Eprom checksum	Cash Door Open	Double statistic	
Jackpot register	_____	_____	_____	
Hi wins register	Tech. password	Entries register	Game setup	
Hi wins games		ON/OFF register	Credit and bets	
Last 10 games		_____	Jackpot setup	
Failed games		Password list	Hoppers and coin	
_____		Clock update	_____	
Refills register		DB Number	Time limit	
Hopper Total Zero		System Info	Transmit data	
Hopper Info		_____	_____	
Hopper Refill		Owner password		



Hopper Out				
Incaso				
Admin password				

**Замечание:** Это начальный экран при входе в уровень доступа Owner (посредством ключа Main, необходим ввод пароля Owner). От этого уровня возможен доступ до всех показанных на экране меню. Используйте кнопки Холд1, Холд4 и Холд5 для навигации; вход в выбранное меню – кнопка Старт.

**Для входа в уровень доступа Admin:**

1. Вставьте ключ Main в замок Main и поверните против часовой стрелки.
2. Введите пароль Admin (0 по умолчанию).
3. Нажмите кнопку Холд5.

**Для входа в уровень доступа Technic:**

1. Вставьте ключ Main в замок Main и поверните против часовой стрелки.
2. Введите пароль Technic (00 по умолчанию).
3. Нажмите кнопку Холд5.

Замечание: Из уровня Technic можно войти в статистическое меню EEPROM statistics, если вместо пароля Technic ввести пароль EEPROM (7899 по умолчанию).

**Для входа в уровень доступа Pref:**

1. Вставьте ключ Main в замок Main и поверните против часовой стрелки.
2. Введите пароль Pref (32455 по умолчанию).
3. Нажмите кнопку Холд5.

**Для входа в уровень доступа Owner:**

1. Вставьте ключ Main в замок Main и поверните против часовой стрелки.
2. Введите пароль Owner (10033 по умолчанию).
3. Нажмите кнопку Холд5.

## 8. Уровень доступа ADMIN

ADMIN  Admin IN/OUT

TYPE	CASH	COUNT
Total in	0	....
Credit in	0	....
Bills in	0	0
Coins in	0	0
Coins dropped	0	0
Coins refilled	0	0
	0	
Total out	0	....
Hopper out	0	0
Hand pay	0	....
Total mystery jackpot	0	0

Total progressive jackpot	0	0
---------------------------	---	---

IN	OUT	IN-OUT	%
00.00 – 0:00			Last record
0	0	0	0
00.00 – 0:00			Current record
0	0	0	0
BALANCE (CURRENT RECORD – LAST RECORD)			
0	0	0	
Rent %: 20			
Amount: 0			
All games: 0,	Win games: 0,	Door open 0	
On/Off 0			

Этот экран дает текущую статистическую информацию. Показания статистики обнуляются нажатием кнопки Холд1. Rent % задается с помощью кнопки Старт. Этот процент используется, когда автомат сдан в аренду.

**TYPE:** Колонка с именами отдельных статистических параметров: поставленные кредиты – общее количество (total in), ключом Credit(credit in), банкнотами через купюроприемник (bills in), монетами или жетонами через жетоноприемник (coins in); состояние накопителя монет (хоппера) и т.д.; выплаченные кредиты – всего (total out), через накопитель (hopper out) и наличными (hand pay), а также выплаченные прогрессивный и мистери джекпоты.

**CASH:** Колонка сумм каждого вышеперечисленного параметра в кредитных точках, записанных в RAM memory.

**COUNT:** Колонка, показывающая количество банкнот или монет для соответствующего параметра

**IN/OUT:** баланс между поставленными и выплаченными кредитами – текущие показания и показания при предыдущем входе в статистику.

Параметры настоящего статуса автомата: период работы в днях, процент рентабельности, наличность, статистика сыгранных игр и количество случаев открывания главной двери автомата.

**ADMIN**  Sound + Touch setup

Low  **Volume Control**  High  
 1\_2\_3\_\_\_ 7 \_\_\_13\_14

**DEMO SOUND** is On/Off

**Замечание:** Контроль громкости в игровом и демо режиме выполняется посредством кнопок Холд1 и Холд2.

**ADMIN**  *Pay Out register* 

Pay out	Date	Number
0	0.00 0:00	0
0	0.00 0:00	0
0	0.00 0:00	0
0	0.00 0:00	0

Регистр последних 50 выплат

**Pay Out:** сумма выплаты в кредитных очках

**Date:** Дата и время в формате: dd.mm hh:min

**Number:** Номер игры (Global game number)

**ADMIN**  *Jackpot register* 

Name	Wins	Date	Number
	0	0.00 0:00	0
	0	0.00 0:00	0
	0	0.00 0:00	0
	0	0.00 0:00	0

Регистр последних 30 джекпотов

**Name:** наименования джекпот группы

**Wins:** выигранная сумма в кредитных очках

**Date:** Дата и время в формате: dd.mm hh:min

**Number:** Номер игры (Global game number)

**ADMIN**  *Hi wins register* 

Name	Bet	Wins	Date	Number
	0	0	0.00 0:00	0
	0	0	0.00 0:00	0
	0	0	0.00 0:00	0
	0	0	0.00 0:00	0

Регистр последних 50 крупных выигрышей

**Name:** Название выигрышной комбинации

**Bet:** стоимость ставки в кредитных очках

**Wins:** стоимость выигрыша в кредитных очках

**Date:** Дата и время в формате: dd.mm hh:min

**Number:** Номер игры (Global game number)

**ADMIN**  Hi wins games 

Last 10 Hi wins games

Games: 1/10	no data
2/10	no data
3/10	no data
4/10	no data
5/10	no data
6/10	no data
7/10	no data
8/10	no data
9/10	no data
10/10	no data

**ADMIN**  Last 10 games 

Games: 1/10	no data
2/10	no data
3/10	no data
4/10	no data
5/10	no data
6/10	no data
7/10	no data
8/10	no data
9/10	no data
10/10	no data

**Замечание:** Меню выше дают информацию соответственно о последних 10 играх с крупным выигрышем и последних сыгранных 10 играх. Эта информация включает последний экран игры, номер игры, дату и время игры, общую ставку, количество линий, суммы общего выигрыша и бонус призов и т.д.

**ADMIN**  Failed games 

Games: 1/10	no data
2/10	no data
3/10	no data
4/10	no data
5/10	no data
6/10	no data
7/10	no data
8/10	no data
9/10	no data
10/10	no data

**Note:** Меню описывает последние 10 игр, в которых была установлена ошибка. Содержит последний экран игры, статус и описание ошибки, номер игры и дату и время игры.

**ADMIN**  Refills register

Coins	Date	IN/OUT	Who
0	0.00 0:00		
0	0.00 0:00		
0	0.00 0:00		
0	0.00 0:00		

Регистр пополнения накопителя монет

**Coins:** Количество монет в накопителе на данный момент

**Date:** дата пополнения в формате dd.mm hh:min

**IN/OUT:** количество монет, которые были добавлены или изъяты из накопителя.

**Who:** идентификация оператора

**ADMIN**  Hopper Total Zero

Coin to hopper:	0
Coin dropped:	0
Coin in:	0
Coin refilled:	0
Coin paid:	0
Coin out:	0

Coins calculate: 0

Max level: 100

Coins: 0

Low level: 0

**Замечание:** Меню *Hopper Out Total* не доступно для настройки в режиме *Coin Drop Mode Auto* (режим работы накопителя монет по умолчанию).

**Только для режима CALCULATE!** Это меню дает информацию о монетах, вставленных через монетоприемник игроком или добавленных служебно в накопитель, о монетах, упавших из накопителя в кассу, выплаченных накопителем или изъятых из него служебно. Минимальное и максимальное количество монет в хоппере задается в меню *Hopper and Coins*. Кнопка *Старт* используется для обнуления данных.

**ADMIN**  Hopper Info

Coin to hopper:	0
Coin dropped:	0
Coin in:	0
Coin refilled:	0
Coin paid:	0
Coin out:	0

Coins calculate: 0

Max level: 100

Coins: 0

Low level: 0

**Замечание:** Меню *Hopper Info* не доступно для настройки в режиме *Coin Drop Mode Auto* (режим работы купюроприемника по умолчанию).



**Только для режима CALCULATE!** Регистр состояния накопителя: монеты вставленные через монетоприемник игроком или добавленные служебно, монеты упавших из накопителя в кассу, выплаченные накопителем или изъятые из него служебно. Минимальное и максимальное количество монет в хоппере задается в меню Hopper and Coins.

**ADMIN**  Hopper Refill

Max Level 100

Low Level 0

Coins in hopper: 0

Refilled: 0

**Только для режима CALCULATE!** Это меню используется при добавлении монет в накопитель, при появлении соответствующего сообщения на экране.

**Замечание:** Меню Hopper Refill не доступно для настройки в режиме Coin Drop Mode Auto (режим работы купюроприемника по умолчанию).

**ADMIN**  Hopper Out

Coin to hopper:	0
Coin dropped:	0
Coin in:	0
Coin refilled:	100
Coin paid:	0
Coin out:	0
Coins calculate: 100	Coins: 100
Max level 100	Low level 0
New NAL	0/100
Out _>	100/0

**Только для режима CALCULATE!** Это меню используется для изъятия монет из хоппера, когда на экране появляется соответствующее сообщение на экране.

**Замечание:** Меню Hopper Out не доступно для настройки в режиме Coin Drop Mode Auto (режим работы купюроприемника по умолчанию).

**ADMIN**  Incaso

Unit (Network): 663 Saves Unit: 663	<b>IN</b>	<b>OUT</b>	<b>IN-OUT</b>
Current time: 19.08.2004 15:42:11		11.08 – 12:40	LAST RECORD

Expire time: 31.12.2004 24:00:00	97980 1	19146	960834
RECORD	19.08 - 15:34		CURRENT
Save: YES/NO	1059090 2	302606	102884
Save time: 15.09.2004 24:00:00			
BALANCE (CURRENT RECORD – LAST RECORD)			
	79110	11060	68050

	Total Bet,	Total Win,	Jackpot sum,	Jackpot counter
Last record:	1675720	1100200	0	0
Current record:	1685993	1143828	0	0

**Замечание:** Это служебное меню, которое используется в автоматах связанных в информационную сеть для дистанционного сбора бухгалтерской информации. Статистика счетчиков сохраняется на интегральной схеме сохраняющей контрольную информацию о работе автомата (Dallas) и не исчезает при инициализации программы. В этом меню можно проверить дату, до которой разрешена эксплуатация данного автомата.

**ADMIN**  Admin password

Password: 0

0 <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/>	6 <input type="checkbox"/> 7 <input type="checkbox"/>	8 <input type="checkbox"/> 9 <input type="checkbox"/>
Hold1	Hold2	Hold3	Hold4	Hold5

**Это меню позволяет смену пароля Admin.**

## 9. Уровень доступа TECHNIC

**TECHNIC**  Lamp + keyb test

Credit	
Payout	
Admin stat	
Main stat	

bet	take	Hold1	Hold2	Hold3	Hold4	Hold5	Start	Serv.	Decks	Game	Help

Это меню предназначено для функционального теста ключей и кнопок, через нажатие соответствующей кнопки и поворотом ключа. Кнопка Bet в меню отвечает кнопке Lines Max на клавиатуре, а кнопки Decks, Game и Help - не используются. Функциональный тест выполняется только от уровня доступа Technic..

**TECHNIC**  Hopper + bill test

Input coins:	0
--------------	---

Это меню предназначено для функционального теста купюроприемника, монетоприемника и накопителя монет. Тест выполняется от меню доступа Technic, с использованием образцов монет и купюр необходимой валюты и достоинства.

**TECHNIC**  Hopper total zero

Это меню активно только в режиме накопителя Calculate. См. уровень доступа ADMIN.

**TECHNIC**  Eprom checksum

First checksum	(0MB – 4MB) : 5d95fee8
Second checksum	(4MB – 8MB) : 2583c972
Total checksum	(0MB – 8MB) : 8319c85a

Данное меню показывает контрольные суммы программы и может служить для проверки правильности информации записанной в постоянной памяти: первая контрольная сумма – в U2, вторая контрольная сумма – в U1, - и является уникальными для каждой игровой программы.

**TECHNIC**  Tech. password

Password: 00

0 <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/>	6 <input type="checkbox"/> 7 <input type="checkbox"/>	8 <input type="checkbox"/> 9 <input type="checkbox"/>
Hold1	Hold2	Hold3	Hold4	Hold5

**В этом меню можно сменить пароль доступа Technic.**

**10. Уровень доступа OWNER**

**OWNER**  Owner IN/OUT

**Замечание:** См. аналогичное меню Admin IN/OUT .

**OWNER**  Bill Statistics 

Bill	Count	Sum
1	0	0
2	0	0
5	0	0
10	0	0
20	0	0
50	0	0
100	0	0
200	0	0
500	0	0
1000	0	0
2000	0	0
5000	0	0
10000	0	0
50000	0	0
100000	0	0
0	0	0

Total count = 0

Total sum = 0

Этот экран показывает текущую статистику по купюрам принятым купюроприемником. Эта статистика обнуляется нажатием кнопки Холд1.

**Bill:** все возможные достоинства купюр, которые могут быть приняты купюроприемником.

**Count:** Количество вставленных купюр соответствующего достоинства

**Sum:** денежный эквивалент купюр соответствующего достоинства

**Total count:** общее количество вставленных в купюроприемник купюр

**Total sum:** общая стоимость купюр в соответствующем денежном эквиваленте

**OWNER**  Bill Channels 

Channel	Bill	Enable
1	0	Yes
2	0	Yes
3	5	Yes
4	10	Yes
5	20	Yes
6	50	Yes
7	100	No
8	0	Yes
9	0	Yes
10	0	Yes
11	0	Yes
12	0	Yes

13	0	Yes
14	0	Yes
15	0	Yes
16	0	Yes
17	0	Yes

Регистр активных каналов купюроприемника (программное обеспечение банкнотника устанавливает вид валюты и разрешенные достоинства купюр).

Это меню можно использовать для отмены определенных достоинств купюр, разрешенных при программировании купюроприемника.

**Channel:** номер канала

**Bill:** достоинство купюры соответствующего канала

**Enable:** Yes/No – разрешение/запрещение соответствующего канала.

**Замечание:** Если в игровой настройке нет установки купюроприемника (/PREF/Coins and Hoppers/Bill Acceptor Mode – No), появляется следующее сообщение: 'Warning! Not available with this bill acceptor!'

**OWNER**  Cash Door Open

Legal	Date open	Cash	Date close
	0.00 0:00	0	0.00 0:00
	0.00 0:00	0	0.00 0:00
	0.00 0:00	0	0.00 0:00
	0.00 0:00	0	0.00 0:00

Регистр 50 последних случаев доступа до двери автомата

**Legal:** Yes/No – параметр показывает, была ли соблюдена процедура доступа

**Date:** время открывания/ закрывания двери в формате dd.mm hh:min

**Cash:** собранная сумма из кассы.

**OWNER**  Entries register

Name	Password	Entry
Owner	10033	0.00 – 0:00
		0.00 – 0:00
		0.00 – 0:00
		0.00 – 0:00

Регистр регистраций доступа до статистических и административных меню на всех уровнях (ADMIN, TECHNICIAN, OWNER, PREF)

**Name:** название уровня доступа

**Password:** использованный пароль доступа

**Entry:** время и дата регистрации

**OWNER**  On/Off register



Point	Date / Time
0	0.00 - 0:00
0	0.00 - 0:00
0	0.00 - 0:00
0	0.00 - 0:00
Total on/off: 0	

**Регистр последних 20 ON/OFF событий**

**Point:** статус программы в момент выключения автомата.

**Date / Time:** время и дата события

**OWNER**  Password list

Name	Password
Owner	10033
Pref	32455
Tech	00
Admin	0

Список действующих паролей.

**OWNER**  Clock update

Time 14:02:27	24 – aug - 2004
New 00:00:00	01 – jan - 2000

**Замечание:** Строка Time показывает текущее время и дату согласно таймеру, встроенному в микропроцессор защитной платы. Коррекция этой информации запрещена с целью защиты статистических данных программы.

**OWNER**  DB Number

Current DB number: 0

New DB number: 00000

Это меню показывает номер базы данных и дает возможность его смены (не рекомендуется).

**Замечание:** Специфичный номер базы данных может быть использован для скачивания определенных настроек автомата и бухгалтерского контроля через LAN.

**OWNER**  System info

Last init:	27.08.2004
Initializations:	1

Working time:	1:42
On/Off	0
Total Win = 0, Total Bet = 0	
Balance = 0	

Это меню содержит информацию об основных параметрах игрового автомата.

**OWNER**  Owner Password

Confirm Password: 10033

0 <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/>	6 <input type="checkbox"/> 7 <input type="checkbox"/>	8 <input type="checkbox"/> 9 <input type="checkbox"/>
Hold1	Hold2	Hold3	Hold4	Hold5

**В этом меню можно сменить пароль Owner.**

### 11. Уровень доступа PREF

**PREF**  Slot Statistics

Game: SLOT-O-POL / SLOT-DE-LUXE

Wins	Frequency	Count	Wins
2 Scatters	0.00	0	0
2 Cherry	0.00	0	0
2 Plum	0.00	0	0
2 Palm	0.00	0	0
2 Yacht	0.00	0	0
3 Cherry	0.00	0	0
3 Plum	0.00	0	0
3 Wmelon	0.00	0	0
3 Grapes	0.00	0	0
3 Scatters	0.00	0	0
3 Pineapples	0.00	0	0
3 Lemon	0.00	0	0
3 Drink	0.00	0	0
2 Eldorado	0.00	0	0
4 Scatters	0.00	0	0
4 Cherry	0.00	0	0
4 Plum	0.00	0	0
4 Wmelon	0.00	0	0
4 Grapes	0.00	0	0
3 Palm	0.00	0	0
3 Yacht	0.00	0	0
5 Cherry	0.00	0	0
5 Plum	0.00	0	0
5 Wmelon	0.00	0	0
5 Grapes	0.00	0	0
4 Pineapples	0.00	0	0

4 Lemon	0.00	0	0
4 Drink	0.00	0	0
4 Palm	0.00	0	0
4 Yacht	0.00	0	0
3 Eldorado	0.00	0	0
5 Pineapple	0.00	0	0
5 Lemon	0.00	0	0
5 Drink	0.00	0	0
5 Scatters	0.00	0	0
5 Palm	0.00	0	0
5 Yacht	0.00	0	0
4 Eldorado	0.00	0	0
5 Eldorado	0.00	0	0
SLOTOPOL	0.00	0	0
3 Spin	0.00	0	0
4 Spin	0.00	0	0
5 Spin	0.00	0	0
Slot	0.00	0	0
Slot bet			0
Games		0	
Slot = -/ . // %			

В этом и остальных меню *Slot statistics* показана статистика выпадений выигрышных комбинаций для видеослотов Mega Jack. Чтобы увидеть статистику каждой из четырех игр, нажмите кнопку Старт.

**Wins:** название выигрышной комбинации

**Frequency:** процент игр, в которых данная комбинация выпадала

**Count:** количество выпадений данной комбинации

**Wins:** сумма выигрыша при выпадениях данной комбинации

**Slot:** общий процент сыгранных игр, при которых имелся выигрыш

**Slot bet:** сумма общих ставок

**Games:** общее число сыгранных игр после последней инициализации автомата

**Slot %:** процент выплат для данного видеослота

**PREF**  Poker Statistic

В этом и остальных меню *Poker statistics* показана статистика выпадений выигрышных комбинаций для покеров Mega Jack. Чтобы увидеть статистику каждой из восьми игр, нажмите кнопку Старт.

**Wins:** название выигрышной комбинации

**Frequency:** процент игр, в которых данная комбинация выпадала

**Count:** количество выпадений данной комбинации

**Wins:** сумма выигрыша при выпадениях данной комбинации

**Poker:** общий процент сыгранных игр, при которых имелся выигрыш

**Poker bet:** сумма общих ставок

**Games:** общее количество сыгранных игр после последней инициализации автомата

**Poker%:** процент выплат для данного покера

### Jacks or Better / Bonus Deluxe Poker

One Deck

Wins	Frequency	Count	Wins
High pair	0.00	0	0
Two pairs	0.00	0	0
3 of a kind	0.00	0	0
Straight	0.00	0	0
Flush	0.00	0	0
Full house	0.00	0	0
Poker	0.00	0	0
Str. Flush	0.00	0	0
Royal flush	0.00	0	0
Poker	0.00	0	0
Poker bet			0
Games		0	
Poker = -/ ./ / %			

**Замечание:** Остальные меню *Poker statistics* содержат конкретные выигрышные комбинации каждого из покеров, включенных в игровой набор, активированный в меню *Game Setup* (параметр *Poker Type*).

**PREF**  Banana Statistic

Меню ниже отражает статистику выпадений выигрышей при игре в фруктовый покер - разновидности Banana Poker и Banana Poker x 2 .

Banana Poker

2 Banana Poker

Wins	Frequency	Count	Wins
5 Drink	0.00	0	0
3 Cherry	0.00	0	0
3 Lemon	0.00	0	0
3 Plum	0.00	0	0
3 Wmelon	0.00	0	0
3 Pine	0.00	0	0
3 Scatters	0.00	0	0
4 Cherry	0.00	0	0
4 Lemon	0.00	0	0
4 Plum	0.00		

4 Wmelon	0.00		
4 Pine	0.00		
4 Scatter	0.00		
5 Cherry	0.00		
5 Lemon	0.00		
5 Plum	0.00		
5 Wmelon	0.00	0	0
5Pine	0.00		
5 Scatters			
Banana	0.00	0	0
Banana bet		0	0
Games		0	0
Banana = -/ . // % 2 banana = -/ . // %			

**Wins:** название выигрышной комбинации

**Frequency:** процент игр, в которых данная комбинация выпадала

**Count:** количество выпадений данной комбинации

**Wins:** сумма выигрыша при выпадениях данной комбинации

**Banana:** общий процент сыгранных игр, при которых имелся выигрыш

**Banana bet:** сумма общих ставок

**Games:** общее количество сыгранных игр после последней инициализации автомата

**(2) Banana %:** процент выплат для данного фруктового покера

**PREF**  Double Statistic

Double games = 0
Double win = 0
Double bet = 0
Double = _/ . // %

Данное меню показывает статистику риск игр (дублирование):

**Double game:** число сыгранных дублей

**Double win:** размер выигрышей при дублировании

**Double bet:** размер ставок при дублировании

**Double % :** процент выплат в режиме дублирования

**PREF**  Game Setup

Multigame mode:	Enable/Disable
Current game:	Jacks or Better/Bonus Deluxe/Joker Wild (A-K)/Double Bonus/Deuces Wild/Super Bonus Poker/Bonus Poker/Deuces and Joker Wild/Slot-o-pol/Champagne party/Banana poker/Double Banana Poker/Slot de luxe/Azteca Gold
Language:	English/ Bulgarian/ Eng and Bul
Poker type:	Two deals (draw pokers)/three deals/3 line poker/
Poker deck:	1 deck mode/1+3 deck mode/ 1+3+5 deck mode/ 1+3+5+10



	deck mode
Poker auto hold:	Yes/No
Poker deal speed:	High/Low
Poker single table:	Yes (max 500 coins)/ no (max bet 10 coins)
Slot’s lines:	9/15/21
Slot’s all stops:	Yes/No
Double up poker:	Yes/No
Double up slot:	Yes/No
Double type:	Push 100%/ High 98%/ Medium 94%/ Low 90%
Double up limit poker:	50x Total max bet/100x Total max bet/ 200x Total max bet
Double up limit slot:	50x Total max bet/100x Total max bet/ 200x Total max bet
Double Limit Mode:	Visible/Invisible
Entry Double Limit	10x , 25x , 50x , 100x, 200x Total max bet
Double joker:	Play/Push
Talon percent:	0.0/ 0.1/.../1.0
Extended Keyboard:	Enabled/Disabled
Screen saver:	Enabled/Disabled
Initialize machine	

Основные настройки игры устанавливаются в этом меню.

**Multigame mode** - Enable / Disable – включает / выключает режим мультигейма

**Current game:** Игра, установленная в этом параметре, будет выбранной игрой в начальном экране мультигейма при старте автомата. При выключенном режиме мультигейма эта игра будет единственной игрой данного автомата.

Если параметр '**Language**' установлен на '*English and Bulgarian*', игрок имеет возможность переключать английскую и болгарскую версию программы нажатием кнопки Холд 3 перед началом очередной игры.

**Poker type:** устанавливается один из трех вариантов покера:

- 3 line poker: две раздачи – обе платные; при 1-линейной игре – 3 платные раздачи;
- Two Deals (Draw Pokers): две раздачи – первая платная, вторая бесплатная;
- Three Deals: три раздачи, все платные.

**Замечание:** В зависимости от установленного типа покера, активируются различные наборы из 8 видеопокеров, а именно:

При *Two Deals (Draw Pokers)*: *Jacks or Better, Bonus Poker, Super Bonus Poker, Bonus Deluxe Poker, Double Bonus Poker, Joker Wild (A-K), Joker & Deuces Wild, Deices Wild.*

При *3 Line Poker* и *Three Deals*: *Jacks or Better, Bonus Poker, Deuces Wild, Joker & Deuces Wild, Joker & Deuces Wild x3, Joker Double Poker, Two Jokers Wild 3x3, Two Jokers Wild 4x4.*

**Poker deck** – устанавливает максимальное число линий/ колод.

**Poker auto hold:** разрешает / запрещает автоматическое удержание карт после первой раздачи. Игрок может отменить удержанную карту, нажимая соответствующую кнопку Холд.

**Poker deal speed:** установка высокой/низкой скорости раздачи карт

**Poker single table:** устанавливает тип таблицы выигрышей, показанной на игровом экране; рекомендуемая настройка – max bet 10 coins

**Slot’s lines:** устанавливает максимальное количество линий для видеослотов

**Slot’s All Stops:** разрешает/ запрещает автоматическую остановку барабанов в видеослотах (Игрок имеет возможность останавливать их вручную нажатием кнопок Холд1 ... Холд5).

**Double up poker:** разрешает / запрещает риск игру для покеров

**Double up slot:** разрешает / запрещает риск игру для видеослотов

**Double Type:** устанавливает средний процент выплат при риск игре.

**Double up limit poker и Double up limit slot:** устанавливает величину лимита для выхода из режима Double Up (см. Описание выше) при покерах и видеослотах

**Double limit mode:** Visible / Invisible – разрешает/запрещает индикацию величин Double Up Limit на игровом экране (invisible по умолчанию).

**Entry Double Limit:** устанавливает величину лимита для входа в режим Double Up (см. Описание выше) при покерах и видеослотах

**Double Joker:** определяет поведение программы, если в риск игре открыт Жокер - если Push – никто не выигрывает, новая раздача карт; если Play – выигрывает обладатель Жокера.

**Talon percent:** устанавливает процент, который отчисляется с каждой ставки для покрытия бонус талонов (дополнительное средство для награждения клиентов, используемых в некоторых казино)

**Extended Keyboard :** разрешает старую версию клавиатуры с 13 кнопками – уже не используется.

**Screen saver:** разрешает / запрещает screen saver на игровом автомате

**Initialize machine** - инициализация автомата – обнуление статистики (кроме Owner In/Out) и возвращение настроек в исходное положение (кроме Sound Setup)

**Замечание:** Рекомендуемые настройки для различных валют могут быть предоставлены по требованию клиентов

**PREF**  Credit and Bets

Credit denomination:	1/2/5/20/25/50/100/200/500/1000/2000/5000/10000/20000/50000/100000/200000/500000
Credit per coin:	1/2/5/10/20/25/30/50/60/70/80/90/100/200/300/500/1000
Credit per bill	1/2/5/10/20/25/30/50/60/70/80/90/100/200/300/500/1000
Currency:	BGL/GRD/DEM/HUF/SIT/ITL/RUR/UAH/LVL/MKD/ILS/PLZ/EUR/USD/KZT/CSK/SK K
Credit format:	10000/100000
Credit key:	Enable/Disable
Credit payout:	Payout button only/ Payout button+credit key
Credit I/O/JP mech. Counters:	1/100 ; 1/10 ; 1/1
Poker min bet:	0/1/2/.....500
Poker max bet:	5/10/20/30/40/50/100/200/300/400/500
Poker low bet	250/300/400/500

Royal Flush:	
Slot's min bet:	1/2/...49
Slot's max bet:	5/10/20/30/40/50/100/200/300
Slot's low bet max prize:	1000/2000/3000/5000/8000/10000
Slotopol Hi wheels bet:	1/5/10/20/30/40/50/100/200/300/400/500
Aztec:	95.5%/ 96.5%
Bet mode:	Europe/ American
Bet levels:	Full/1,2,3,4,5,10,20,30,40,50,100
Balance control:	On/Off
Hi wins records level:	1000 credits/ 2000/5000/10000/20000/100000/200000/500000

В этом меню задаются параметры необходимые для правильной работы устройств и бухгалтерии автомата:

**Credit denomination:** устанавливает количество кредитов на одну валютную единицу, обычно 1 евроцент, стотинка, копейка и т.д.

**Credit per coin:** устанавливает количество кредитов на одну монету (жетон), например 100 = монета в 1 евро.

**Credit per bill:** устанавливает количество кредитов на купюру, зависит от деноминации купюроприемника, например 5 = купюра в 5 евро.

**Currency:** выбор валюты.

**Credit format:** формат кредита – с или без десятичной точки, в зависимости от деноминации используемой валюты.

**Credit Key:** разрешает/ запрещает Credit ключ для ввода кредитов.

**Credit pay out:** выбирает режим выплаты кредитов

**Poker min and max bet:** устанавливает минимальную и максимальную ставки для покеров

**Poker low bet Royal Flush:** устанавливает максимальный выигрыш для комбинации Роял Флэш при игре на ставках меньших максимальной; эта настройка может служить для стимула игроков играющих на максимальную ставку.

**Slot's min and max bet:** устанавливает минимальную и максимальную ставки для видеослотов

**Slot's low bet max prize:** устанавливает максимальный выигрыш для видеослотов при игре на ставках меньших максимальной; эта настройка может служить для стимула игроков играющих на максимальную ставку.

**Slotopol Hi wheels bet:** устанавливает таблицу выплат для бонуса колеса удачи Slot-o-pol; если установлено значение выше 50, будет установлена таблица выплат с более высокими наградами.

**Aztec:** устанавливает средний процент выплат для видеослота Aztec Gold.

**Bet mode:** выбирает метод установки ставок. Выбор по умолчанию - European.

**Bet levels:** устанавливает последовательность ввода кредитов для линейной ставки

**Balance control:** разрешает / запрещает режим внутреннего контроля кредитов в игровом автомате. Рекомендуемое значение параметра – off.

**Hi wins records level:** устанавливает минимальную границу выигрыша для записи в регистре высоких выигрышей (см. описание выше).

**PREF**  Jackpot setup

Jackpot poker:	No/ Sort Royal (ext)/ Any Royal (ext)/ ¼ Royal H,C,D,S(ext)/ Served (int)/ Any Royal (int) / Sort Royal (int) x 3; ¼ Royal H, C, D, S (int) x 3; Coin + any
Send to poker jackpot1 (Ext)	0,1%/ 0,2%/ .../ 1,0%
Send to poker jackpot2 (Ext)	0,1%/ 0,2%/ .../ 1,0%
Send to poker coin only:	0,1%/ 0,2%/ .../ 1,0%
Base value (poker int jackpot):	800 x Poker Max Bet/ 1000 x Poker Max Bet/2000 x Poker Max Bet/3000 x Poker Max Bet/ 5000 x Poker Max Bet/ 10000 x Poker Max Bet/ 15000 x Poker Max Bet;/
Jackpot slots:	No/ External all lines/ External line max/ Internal x3 line max/ Internal x 3 all lines/ Int x3 + coins all lines/ Int x3 + coins line max
Send to jackpot slots x3:	0,0%/ ....1,0%
Sent to slots coin only:	0,0%/ ....1,0%
Slots jackpot base value:	10000 x Slot Max Bet/ 25000 x Slot Max Bet/ 50000 x Slot Max Bet/
Jackpot Azteca Gold:	No/ External line max/ Internal x3 all lines/ Internal x3 line max/ Int x3 + coins all lines/ Int x3 + coins line max/ Int x3 + coins all lines/ Dragons natural
Send to jackpot Azteca Gold x3:	0,0%/ ... / 1,0%
Send to Azteca Gold coin only:	0,0%/ .../ 1,0%
Azteca Gold jackpot base value:	10000 x Slot max bet/ 25000 x Slot max bet/ 50 x Slot max bet/
Jackpot banana:	No/ External/ Internal x3/ Int x3 + coins
Send to jackpot banana x3:	0,0%/ .../ 1,0%
Send to banana coin only:	0,0%/ .../ 1,0%
Banana jackpot base value:	1000 xPoker max bet/ 2000 xPoker max bet/ 3000 xPoker max bet/

Reset all internal jackpots

Set all internal jackpots

В этом меню устанавливают параметры для вычисления внутренних и внешних джекпотов, в котором участвует данный автомат.

**Jackpot Poker:** устанавливает выигрышную джекпот комбинацию и тип джекпота для покеров – внешний, внутренний или мистери. Возможны следующие опции:

➤ Внешние джекпоты:

- Sort Royal – 10,J,Q,K,A or A,K,Q,J,10 of the same color;
- Any Royal – 10, J, Q, K, A of the same color in any combination;
- ¼ Royal H (ext) – 10, J, Q, K, A of Hearts in any combination
- ¼ Royal D (ext) – 10, J, Q, K, A of Diamonds in any combination
- ¼ Royal C (ext) – 10, J, Q, K, A of Clubs in any combination
- ¼ Royal S (ext) – 10, J, Q, K, A of Spades in any combination

➤ Внутренние джекпоты:

- Any Royal (int) – 10, J, Q, K, A of the same color in any combination. This setting doesn't support Mystery jackpot;
- Sort Royal (int) x 3 - 10,J,Q,K,A or A,K,Q,J,10 of the same color
- ¼ Royal H (int) – 10, J, Q, K, A of Hearts in any combination
- ¼ Royal D (int) – 10, J, Q, K, A of Diamonds in any combination
- ¼ Royal C (int) – 10, J, Q, K, A of Clubs in any combination
- ¼ Royal S (int) – 10, J, Q, K, A of Spades in any combination
- Coins + Any - 10, J, Q, K, A of the same color in any combination + Mystery Jackpot

**Замечание:** Внутренний прогрессивный джекпот может быть сетевым или индивидуальным для всех игр Mega Jack.

**Send to poker jackpot1 (Ext)** – задает % от общей ставки, отчисляемый в джекпот при игре на видео покеры без Жокеров

**Send to poker jackpot2 (Ext)** – задает % от общей ставки, отчисляемый в джекпот при игре на видео покеры с Жокерами

**Send to poker Coin Only** - задает % от общей ставки, отчисляемый во внешний Мистери джекпот

**Base value (poker int jackpot)** – устанавливает начальную базу для накопления джекпота.

**Jackpot slots:** устанавливает тип джекпота, который накапливается при игре на видеослоты без Aztec Gold – внешний, внутренний, Мистери. Если значение этого параметра установлено на No, джекпот вообще не будет накапливаться. Возможны следующие опции: a) No, b) Progressive Internal, c) Progressive External, d) Mystery External, e) Progressive External + Mystery, f) Progressive Internal + Mystery.

**Send to jackpot slots x3:** задает % от общей ставки, отчисляемый в джекпот от видеослотов.

**Send to Slot coin only:** задает % от общей ставки, отчисляемый во внешний Мистери джекпот от видеослотов.

**Slots jackpot base value:** устанавливает начальную базу для накопления джекпота.

**Jackpot Azteca Gold:** устанавливает тип джекпота, который накапливается при игре на видеослоте Aztec Gold – внешний, внутренний, Мистери. Возможные типы джекпотов те же, что и для остальных видеослотов плюс дополнительная опция Dragon Natural – внешний прогрессивный джекпот, который выплачивается при выпадении пяти символов Дракон.

**Send to jackpot Azteca Gold x3:** задает % от общей ставки, отчисляемый в джекпот от Azteca Gold.

**Send to Azteca Gold coin only:** задает % от общей ставки, отчисляемый во внешний мистери джекпот

**Azteca Gold jackpot base value:** устанавливает начальную базу для накопления джекпота.

**Jackpot Banana** – устанавливает тип джекпота, который накапливается при игре во фруктовый покер – внешний, внутренний и внутренний + Мистери. Если этот параметр установлен на No, джекпот в обоих Banana покерах выплачиваться не будет.

**Send to jackpot banana x3:** задает % от общей ставки, отчисляемый в джекпот от фруктовых покеров.

**Send to banana coin only:** задает % от общей ставки, отчисляемый во внешний Мистери джекпот

**Banana jackpot base value:** устанавливает начальную базу для накопления джекпота.

**Reset all internal jackpots:** обнуляет все накопленные во внутренние джекпоты суммы. Эту операцию рекомендуется проводить при начальной установке джекпотов.

**Set all internal jackpots:** - восстанавливает все активные внутренние джекпоты (текущие (current) и скрытые (hidden)). Эта процедура выполняется после смены EPROMов или если случился сбой в работе автомата. Чтобы установить все активные внутренние джекпоты, маркируйте соответствующую строку и нажмите кнопку Старт. Появляется предупреждающее сообщение, подтвердите свое намерение установки джекпот сумм и выйдите из основного статистического меню. После этого программа автоматически входит в экран настройки первого внутреннего джекпота. Каждый из джекпотов появится два раза – сначала для установки текущего значения, и потом – для установки базы. 8-цифровое число устанавливается с помощью соответствующих 8 кнопок на клавиатуре (без Pay Out и Service – для 10-кнопочной клавиатуры). При последовательном нажатии кнопок соответствующая цифра меняется от 0 до 9. После установки суммы данного джекпота поверните ключ Main. На экране появится настройка следующего джекпота.

**Замечание:** Рекомендуемые настройки меню *Jackpot Setup* для различных валют могут быть предоставлены по заявке клиента.

**PREF**  *Hoppers and Coin*

Coin mech installed:	No/ Yes
Coin drop installed:	No/ Yes
Coin drop type:	Normal close/ Normal open
Coin drop mode:	Calculate/ Auto
Bill acceptor mode:	None/ Gamemax/ NV4/ JCM (channel mode)/ JCM (cash mode)/ Cash code
Bill validator time out:	3000 ms/ 30000 ms/ 45000 ms/ 55000 ms
Hopper installed:	Yes/ No
Hopper pay limit:	100/ 200/ 300/ .../ 1500
Hopper mode:	Hopper only/ Hopper + credit
Hopper unpaid:	Attendant/ Credit
Hopper refill mode:	Coin in refill/ Door open refill
Hopper total zero:	Always/ Door open only
Hopper time out:	5000 ms/ 15000 ms/ 30000 ms/ 40000 ms
CALCULATE MODE ONLY	
Hopper min level:	50/ 100/ 150/ 200/ 250



Hopper max level:	300/ 400/ 500/ .../ 2000
Hopper out/ refill step in/ out	50/ 100/ 150/ 200

**Замечание:** Это меню устанавливает параметры для нормальной работы купюроприемника, монетоприемника и накопителя монет. **Производитель рекомендует настраивать автоматы для работы в режиме AUTO coin drop mode!**

**Coin mech installed:** подтверждает, что установлен монетоприемник

**Coin drop installed:** подтверждает, что установлен drop relay - реле сброса монет из накопителя в кассу. Если выбрано YES – при достижении максимального уровня накопления монет в хоппере, монеты перебрасываются в кассу; если NO – касса отсутствует, при заполнении хоппера появляется служебное сообщение и крупье (оператор) должен его разгрузить – если автомат настроен на режим CALCULATE; в режиме AUTO это причинит перегрузку хоппера.

**Coin drop type:** устанавливает нормальное рабочее состояние реле сброса.

**Coin drop mode:** выбирает режим работы накопителя и реле: если установлено CALCULATE - упавшие монеты пересчитываются электроникой автомата и работа накопителя зависит от заданных предварительно параметров: Hopper min и max level, Hopper out/refill step in/ out; если установлено AUTO – внутренние вычисления не производятся, в этом режиме накопитель имеет собственный датчик перегрузки. При установке этого режима работы необходимо проверить наличие кассы для сбора монет из накопителя.

**Внимание: Производитель рекомендует установку режима AUTO во избежание частых сбоев автомата!**

**Bill acceptor mode:** устанавливает наличие купюроприемника и его тип / режим работы

**Bill Validator time out:** устанавливает период проверки купюры, его значение по умолчанию 30000 ms. Эта настройка используется для параллельного выхода купюроприемника NV4.

**Pulse mode bill Validator:** разрешает / запрещает работу купюроприемника в пульсовом режиме, при котором счет кредитов аналогичен монетоприемнику.

**Hopper installed:** подтверждает наличие накопителя монет

**Замечание:** Только при наличном монетоприемнике!

**Hopper pay limit:** устанавливает верхнюю границу выплаты через накопитель. Если выигрыш игрока превышает эту величину, появляется надпись "HAND PAY. CALL ATTENDANT" – выплата наличными, вызовите крупье.

**Hopper mode:** устанавливает режим выплат через накопитель: если выбрано Hopper ONLY – все выигрыши выплачиваются автоматически через накопитель; если Hopper + CREDIT - выигрыш автоматически переходит в Кредит и выплачивается при нажатии кнопки PAY OUT.

**Hopper unpaid:** устанавливает режим выплаты остатка выигрыша менее 1 монеты; если выбрано Attendant – разрешена выплата только наличными, нужно звать Крупье; если Credit – остаток перебрасывается в Кредит.

**Hopper refill mode:** устанавливает режим загрузки накопителя; если выбрано COIN IN REFILL, разрешена загрузка монет через отверстие монетоприемника (нет необходимости открывать дверь кабинета); если DOOR OPEN REFILL, необходимо перед загрузкой накопителя открыть дверь кабинета согласно установленной процедуре.

**Hopper total zero:** устанавливает режим разгрузки накопителя; если выбрано ALWAYS - разрешена разгрузка без открывания двери кабинета от уровня TECHNIC / меню Hopper Total Zero.

**Hopper time out:** устанавливает временной предел для выплат через накопитель.

**Hopper min level:** только для режима Calculate – устанавливает минимальное количество монет в накопителе. Если оставшихся монет меньше этого количества, появляется служебное сообщение о дозагрузке накопителя.

**Hopper max level:** только для режима Calculate – устанавливает максимальное количество монет в накопителе. Если монеты в накопителе превышают это количество, появляется служебное сообщение о его разгрузке.

**Hopper out/ refill step in/ out:** только для режима Calculate – устанавливает минимальную партию монет для загрузки / разгрузки.

PREF  Time limit

**Time limit:** No limit/ 00.00.2000

Это меню задает период пользования программой в формате dd:mm:yyyy . По его истечении программа автоматически блокируется.

PREF  Transmit data

Owner in/ out:	Yes/ No
Pay out register:	Yes/ No
Jackpot register:	Yes/ No
Hi wins register:	Yes/ No
Refills register:	Yes/ No
On/ Off register:	Yes/ No
Bill statistic:	Yes/ No
Slot Statistic:	Yes/ No
Double statistic:	Yes/ No
Cash door open:	Yes/ No
System info:	Yes/ No

1. Connect the remote computer to P1 serial connector on Pluto 5 at 38400, 8 data bits no parity, 2 stop bits
2. Select the section you want to transmit
3. Press BET MAX to start

Это меню описывает процедуру скачивания данных от автомата на PC через серийный порт. Для ее выполнения необходим специальный терминал.

PREF  Pref password

В этом меню можно изменить пароль PREF по умолчанию: 32455.

## 12. СЛУЖЕБНЫЕ СООБЩЕНИЯ

Сообщения об ошибках, появляющие в нижней части экрана в поле сообщений:

<b>Сообщение</b>	<b>Причина</b>	<b>Отстранение</b>
<u>ERROR: NETWORK UNAVAILABLE</u>	При первом включении ИА  От меню EEPROM statistics (или Incaso) видно, что ИА связан в сеть, но программа ее не обнаруживает.	1. Выполните процедуру начальной настройки ИА; включите ИА в LAN, если нужно. 2. Проверьте оптобуфер и соединение с сервером. .
<u>ERROR: TIME LIMIT IS OVER</u>	Предварительно заданное время эксплуатации ИА в сетевом сервере истекло.	Задайте новый период с помощью I-button (электронного ключа) на сервере.
<u>ERROR: UNKNOWN SERVER</u>	ИА работает в LAN, но не распознает сетевого сервера.	Повторите процедуру подключения ИА к LAN. Проверьте правильность идентификационного номера ИА в сети.
<u>ERROR: MACHINE DISABLED</u>	ИА работает в сети, но сетевой сервер ее запретил.	1. Проверьте наличие ИА с одинаковыми ид. номерами. Если есть такие, смените номера и повторите роцедуру подключения ИА к LAN.. 2. Проверьте сетевые соединения.
<u>ERROR: CREDIT ERROR</u>	Эта ошибка означает, что ИА зарегистрировал несовпадение суммы общего кредита при 3-х различных способах его вычисления.	Выполните процедуру инициализации ИА.
	Если разрешен внутренний контроль баланса из статистики и во время игры зарегистрировано несоответствие (суммы IN и PAID OUT не отвечают суммам WON и LOST).	Необходимо обнулить статистику Owner In/Out и выполнить процедуру инициализации ИА. <b>Баланс будет равен нулю.</b>

Сообщения об ошибках, появляющиеся на игровом экране:

<u>EEPROM LOAD ERROR</u>	Контрольная сумма считанная с EEPROMов не отвечает написанной в статистике сумме.	Войдите в статистическое меню EEPROM. После выхода из него новая сумма пересчитывается автоматически. Если после рестарта ИА эта ошибка не исчезнет, вероятно необходимо сменить микросхему DALLAS на защитной плате.
<u>SYSTEM ERROR! CREDIT IS INVALID!</u>	См. CREDIT ERROR	
<u>THE CREDIT LIMIT IS OVER!*</u>	Сбой программы Игрок поставил много кредитов и выиграл значительную сумму.	Сумма превышающая Credit Limit вычитается из кредита игрока и записывается в статистике выплаченных сумм

--	--	--

*Служебные сообщения появляющиеся на игровом экране:*

<u>HAND PAY. CALL ATTENDANT</u>	<i>Сумма выплаты превышает верхнюю границу выплат через хоппер, или сумма накопленная в нем недостаточна.</i>	<i>Игрок вызывает крупье и получает остаток наличными. Кредит сбрасывается ключом Credit.</i>
<u>HOPPER OUT</u>	<i><u>Только для режима CALCULATE*</u> Количество монет в накопителе превышает максимально разрешенное.</i>	<i>Необходимо разгрузить накопитель. Количество вытасненных монет задается нажатием кнопки Старт. На экране появляется текущее содержание накопителя.</i>
<u>REFILL HOPPER</u>	<i><u>Только для режима CALCULATE*</u> Количество монет в накопителе меньше минимально разрешенного.</i>	<i>Количество добавленных монет задается нажатием кнопки Старт. После этого вставляется ключ Credit и накопитель загружается до необходимого уровня. На экране показывается текущее содержание накопителя.</i>

\* Производитель рекомендует использовать автоматы в режиме AUTO coin drop mode.